**МДОУ «Детский Сад №1 «Теремок»**

**ИГРА “ЗАРНИЦА”**

**Подготовил: инструктор по ф.в. Киселева А.А.**

*Патриот – это тот, кто любит свое Отечество не за то, что оно дает ему какие-то блага и привилегии перед другими народами, а потому, что это его Родина. Человек или является патриотом своего Отечества, и тогда он соединен с ним, как дерево корнями с землей, или он лишь пыль, носимая всеми ветрами.*

**Задачи игры:**

·военно-патриотическое воспитание детей;

·воспитание чувства добра и справедливости;

·формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости.

**Участники:** дети 4 и 7 лет (часть детей 7 лет выполняют роль похитителей, а остальные защищают отряд четырехлеток от возможного нападения и оказывают медицинскою помощь, если произошел «несчастный случай».)

**Оборудование:** карта,веревка, кегли, пластмассовые бутылки, игрушечный грузовик, мячики, обручи, 2 самолета из бумаги, шоколадные монеты по количеству детей.

**Ход игры**

*Звучит маршевая музыка, дети под руководством командира отряда собираются на площадке, выстраиваются по периметру. Затем под торжественную музыку выходит генерал.*

**Генерал:** Здравие желаю, товарищи, бойцы!

**Дети:** Здравствуйте!

**Генерал:** Товарищи бойцы, в генеральном штабе произошло чрезвычайное происшествие: из сейфа были похищены денежные средства на секретную операцию. Ваша задача заключается в том, чтобы найти деньги и доставить их в штаб. Это задание очень сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Возможно похитители предпримут попытку помешать вам выполнить миссию. Остерегайтесь нападения, ведь они могут взять наших бойцов в плен и тогда нам придётся заплатить за них выкуп, когда миссия будет завершена. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

**Дети:** Готовы!

**Генерал:** Для выполнения этого задания вам необходимо будет пользоваться планом, где синим цветом обозначено место, откуда вы должны будете начать своё движение, красным цветом обозначено место, где вы найдёте клад, стрелками показан путь, по которому вам нужно передвигаться. Когда вы найдёте клад, вам нужно будет собраться здесь и доложить о выполнении задания. Задание понятно? Командиру отряда получить план маршрута.

*Командир подходит к генералу и берет план.*

**Генерал:** Отряду приступить к выполнению задания.

*Отряд группируется, знакомится с планом, находит то место, откуда нужно начать выполнение задания, начинает свой маршрут выполняя поочерёдно одно задание за другим.*

1. Станция «ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ КОЛЮЧУЮ ПРОВОЛОКУ»

Цель: проползти под «колючей проволокой» (веревка) или перешагнуть через неё так, чтобы не задеть.

Правила игры: если ребёнок задел «колючую проволоку», то считается раненым, санитары его перевязывают.

1. Станция« САПЕРЫ - РАЗМИНИРУЙТЕ ПОЛЕ»

Цель: под снегом дети должны найти закопанные пластиковые кегли. Отряд продолжает движение, когда все снаряды разминированы.

Правила игры: если ребёнок вытаскивает мину (пластмассовая бутылка) из снега, то считается, что она «взорвалась», боец ранен и ему требуется «медицинская помощь», санитары его перевязывают.

1. Станция «СБЕЙ ВРАЖЕСКИЙ САМОЛЁТ»

Цель: попасть «снарядами» - кеглями - в самолёт, который висит на заборе.

Правила игры: каждое попадание ребёнком в цель отмечается бурными аплодисментами и похвалой. Каждый участник имеет право сделать один бросок.

1. Станция «ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ БОЛОТО»

Цель: перебраться через «болото» (обручи). Принести снаряды (кегли), которые хранятся на другой стороне «болота».

Правила игры: нельзя наступать на обручи – это торфяные кочки, которые могут в любой момент вспыхнуть. Ребёнок, который наступил на обруч, считается раненым.

1. Станция «СНАЙПЕРЫ»

Цель: попасть мячиком во вражеский грузовик , который везёт боеприпасы.

Правила игры: нельзя переступать черту, иначе можешь «взорваться» вместе с грузовиком. Самому меткому бойцу объявляется благодарность.

1. Станция «МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ» ( снежки налеплены заранее)

Цель: метнуть снежный комок за бугор.

Правила игры: нельзя переступать черту, иначе может «взорваться» граната. Тому, у кого было больше всех попаданий гранат за бугор, объявляется благодарность

1. Станция «КОНКУРС ДЛЯ КАПИТАНА»

Цель: капитану предлагается решить ещё одну задачу, чтобы найти клад. Для этого необходимо правильно сориентироваться на местности. Встать лицом к определённому объекту (к дереву, к школе, к детскому саду, участку и т.д.) и выполнить ряд указаний: сделать 4 шага вперёд, повернуться направо, сделать ещё 5 шагов, затем повернуться налево и т.д. Капитан, выполняющий задание верно находит клад (шоколадные монетки). Но из отряда было похищено несколько бойцов и похитители требуют за них выкуп. Дети отдают половину найденного похитителям в обмен на своих.

**Генерал:** Молодцы, ребята! Вы прошли все испытания, справились со всеми заданиями и поступили справедливо отдав часть сокровищ. С сегодняшнего дня я объявляю о том, что вы отважные, ответственные и не остается никаких сомнений в том, что всегда готовы помочь ближнему, оказавшемуся в беде. Оставайтесь всегда такими же добрыми и справедливыми, помогайте тем, кто в этом нуждается.

*Под маршевую музыку дети уходят.*